

Liebe Kinder der Uracher Kindertageseinrichtungen,

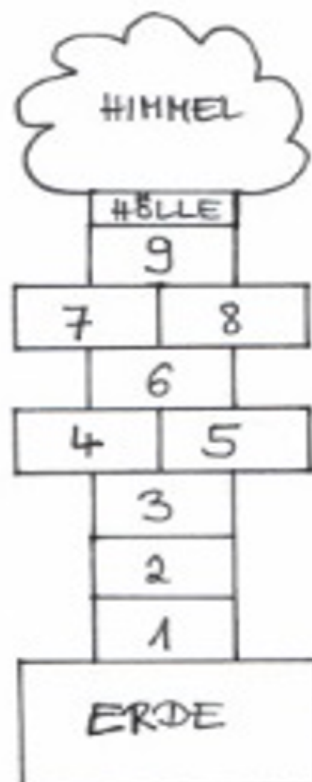
DIESE WOCHE MÖCHTEN WIR EUCH
EIN SPIEL VORSTELLEN.

ES IST EIN GANZ ALTES SPIEL,
WELCHES SCHON EURE ELTERN UND
GROSSELTERN GESPIELT HABEN.

IHR BRAUCHT DAZU:

- EINE GETEERTE FLÄCHE Z.B.
GARAGENEINFAHRT ODER HOF
- BUNTE STRASSENKREIDE
- EINEN KLEINE KIESELSTEIN

DAS SPIEL HEISST HIMMEL UND HÖLLE
UND SO WIRD ES AUFGEMALT:



HIMMEL UND HÖLLE

SPIELANLEITUNG:

DER ERSTE SPIELER BEGINNT.
ER STELLT SICH AUF DAS FELD ERDE.
VON DORT AUS WIRFT ER EINEN
FLACHEN STEIN IN DAS ERSTE FELD.
TRIFFT ER, DARF ER AGIEREN BZW. LOSHÜPFEN.
VERFEHLT ER DEN VORGESCHRIEBENEN KASTEN,
IST DER NÄCHSTE SPIELER AN DER REIHE.

DANACH HÜPFT ER KÄSTCHEN FÜR KÄSTCHEN
VON DER ERDE AUS ZU HIMMEL.

DAS FELD IN DEM DER STEIN LIEGT WIRD
ÜBERSPRUNGEN.

NACH EINER KURZEN RUHEPAUSE IM HIMMEL,
HÜPFT ER ZURÜCK ZUR ERDE.

DAS FELD HÖLLE ÜBERSPRINGT ER NATÜRLICH,
DENN IN DIE HÖLLE MÖCHTE JA KEINER KOMMEN.

DIE KÄSTEN DER ZAHLEN 4 UND 5 SOWIE 7 UND 8
WERDEN MIT EINEM GRÄTSCHSPRUNG
ZURÜCKGELEGT.

VOR DEM KÄSTCHEN MIT DEM STEIN
(IN DIESEM FALL FELD 1)
MACHT DER SPRINGER HALT UND HEBT DEN STEIN
AUF.

HIMMEL UND HÖLLE

DANACH ÜBERHÜPFT ER DIESES FELD UND
LANDET AUF DER ERDE.

NUN WIRFT ER ERNEUT DEN STEIN.
DIESES MAL AUF DAS FELD MIT DER ZAHL 2.
TRIFFT ER, DARF ER JETZT AUF DIE 1 HÜPFEN,
DIE 2 ÜBERSPRINGEN UND AUF DER 3
WEITERSPRINGEN.

ES GEHT WIEDER BIS ZUM HIMMEL UND ZURÜCK.
SO BLEIBT DER SPIELER AN DER REIHE,
BIS ER FALSCH WIRFT BZW.
SEINEN KASTEN NICHT TRIFFT.

ER MERKT SICH SEINE ZAHL BEI DER ER AUSSCHIED
UND MACHT,
WENN ER WIEDER DRAN IST, DORT WEITER.

DER NÄCHSTE SPIELER KOMMT AUCH ZUM ZUG,
WENN SEIN VORMANN AUF DEN RAND DES
HÜPFKASTENS ODER NEBEN EIN FELD HÜPFT.
BEIM NÄCHSTEN SPIELER BEGINNT DAS SPIEL
WIEDER BEI 1 UND SO WEITER.

WELCHER SPIELER SCHAFFT ZUERST DEN WEG MIT
SEINEM STEIN BIS IN DEN HIMMEL?

HIMMEL UND HÖLLE

FALLS IHR KEINE STRASSENKREIDE HABT KÖNNT IHR
NACH DIESEM REZEPT SELBER KREIDE
HERSTELLEN:

- MODELLBAUGIPS AUS DEM BAUMARKT -
WASSERLEBENSMITTELFARBE
- WEITERHIN BENÖTIGST DU EIN GEFÄSS
UND EINEN LÖFFEL ZUM ANRÜHREN DER GIPSMASSE.

MISCHE ETWA EINE HALBE TASSE WASSER MIT 3 EL GIPS.
RÜHRE DIE MASSE GLATT UND FÜGE LEBENSMITTELFARBE
NACH BELIEBEN HINZU.

GEH ERSTMAL SPARSAM MIT DER FARBE UM,
DAS PULVER IST SCHON IN GERINGEN MENGEN SEHR
FARBINTENSIV. NUTZT DU FLÜSSIGE LEBENSMITTELFARBE,
SOLLTEST DU DIE MENGE AN
WASSER ENTSPRECHEND REDUZIEREN.

FÜLLE DIE GIPSMASSE IN DEINE GIESSFORM,
DAS KANN Z.B. EIN JOGHURTBECHER ODER EINE PAPPRÖHRE
SEIN (DIESE AUF EINER SEITE ZUKLEBEN).

IST DEINE FORM EHER SCHMAL,
SOLLTEST DU EINEN TRICHTER ZU HILFE NEHMEN.

STELLE DIE NOCH FLÜSSIGE KREIDE SO AUF,
DASS SIE NICHT UMFALLEN KANN UND
LASSE SIE (JE NACH DICKE)

12-36 STUNDEN GUT AUSTROCKNEN.

NUN MUSST DU DIE KREIDE NUR NOCH AUS DER FORM LÖSEN
UND SCHON KANN ES LOSGEHEN.

VIEL SPASS BEIM AUSPROBIEREN UND HÜPFEN
WÜNSCHEN EUCH
EURE ERZIEHERINNEN

Liebe Eltern,

IN DIESER AUSSERGEWÖHNLICHEN ZEIT
KOMMEN BEI IHNEN BESTIMMT
VERSCHIEDENE FRAGEN
ODER ÄHNLICHES AUF.

WENN SIE IRGENDWELCHE FRAGEN,
SORGEN, NÖTE ODER
SONSTIGE ANLIEGEN HABEN,
ZÖGERN SIE BITTE NICHT,
UNS ANZURUFEN!

WIR SIND ZU DEN REGULÄREN
ÖFFNUNGSZEITEN IN DEN EINRICHTUNGEN
ERREICHBAR UND SIND FÜR SIE DA!

ALLES LIEBE,

IHRE ERZIEHERINNEN